

IT ЗНАЙКО 2015

ОБЛАСТЕН КРЪГ 14.03.2015

ТЕМИ

1-2 КЛАС

Весели игри

Учениците работят с програма MS Paint върху предварително подготвен графичен файл, в който има дадени елементи. Задачата се състои в доразвиване на графичния проект, според дадената тема. Ще бъдат предложени три изходни файла, от които ученикът трябва да избере един и да работи само по него. Изходните изображения могат да бъдат местени. Може да се променя размерът на работния лист.

Пример: изходният файл съдържа изображения на квадрат и люлка. Ученикът трябва да доразвие рисунката по темата „Весели игри“.

3-6 КЛАС

Приказен пъзел

Учениците от 3. до 6. клас създават самостоятелно свой проект по поставената тема. Крайният продукт може да бъде оформен като презентация, текстов документ или видеоклип. Допустими софтуерни технологии: MS Office Word, MS Office PowerPoint, MS Office Publisher, MS Excel, MS Paint, Windows Movie Maker, Auto Collage, Photo Story 3 for Windows, Photo Scape, Momento Express, Tux Paint и др.

За изпълнение на проекта не се допуска Интернет достъп. Всички ресурси, които учениците могат да използват се намират с папка-галерии*

Възможни примерни проекти:

- *авторска приказка с герои по избор;*
- *микс от различни приказки и необикновени истории;*
- *игри за приказки и приказни герои;*
- *приказни математически игри и истории.*

7-8 КЛАС

Учениците от 7 и 8 клас могат да изберат между две теми: „Приказен пъзел“ и „Тийн свят – за по-добър свят“.

„Приказен пъзел“ или „Тийн свят – за по-добър свят“

Учениците от 7. и 8. клас създават самостоятелно свой проект по поставената тема. Крайният продукт може да бъде оформен като презентация, текстов документ или видеоклип. Допустими софтуерни технологии: MS Office Word, MS Office PowerPoint, MS Office Publisher, MS Excel, MS Paint, Windows Movie Maker, Auto Collage, Photo Story 3 for Windows, Photo Scape, Momento Express, Tux Paint и др.

За изпълнение на проекта не се допуска Интернет достъп. Всички ресурси, които учениците могат да използват се намират с папка-галерии*

Възможни примерни проекти:

- авторска приказка с герои по избор;
- микс от различни приказки и необикновени истории;
- игри за приказки и приказни герои;
- приказни математически игри и истории;
- авторско изследване по темата за тинейджърите и съвременното общество;
- авторско изследване за тинейджърите – какво харесват, в какво вярват, в какъв свят искат да живеят;
- авторско изследване за тинейджърите – приятелството, хоби и интереси.

*Съдържание на папката с допустими ресурси (при допълнително запитване и съгласуване, галерията може да бъде допълнена до 8.03.2015):

Изображения:

- растения – цветя, треви, дървета;
- животни – зайци, гълъби, мечета, лисица, вълк, мечка, котка, куче, кон, магаре, пеперуди, птички, лебед, дракон, лъв, тигър, маймуна, зебра,
- предмети – каляски, вълшебни пръчици, корони, трон,
- герои – феи, елфи, трол, гном, принцеси, принцове, вълшебници, вещици, баби, момче, момиче, цар, царица, робот,
- фон – гора, трева, поле, море, детска площадка, небе, планети, слънце,
- икони на компютърни програми, браузъри и социални мрежи;

групи младежи;

- известни тинейджъри – общественици, певци и артисти: Малала Юсуфзай, Майли Сайръс, Селена Гомес, Деми Ловато, Джъстин Бийбър, Джонас Брадърс, Рафи, Дивна, Михаела Филева, Вензи, ...

Звукови файлове:

- Животни – котка, куче, лъв, мечка, вълк, кон, магаре, птици, маймуна;
- Музикални файлове за фон;
- Влак, параход, клаксон.