

IT Знайко ВАКАНЦИЯ- ЛАГЕРИ ЛЯТО 2017

Лагер 1. 9-15 юли 2017 (7 дни, 6 нощувки) – Велико Търново, Хотелски комплекс „Бряста“ – Лагер-школа по информационни технологии и математика	
	Цена 290 лв. (без транспорт).
Група 1: Информационни технологии	
Възрастови групи: 1–2, 3–4, 5–6, 7–8 клас	
Група 2: Математика	
Възрастови групи 1, 2, 3 и 4 клас.	
Лагер 2. 23-29 юли 2017 (7 дни, 6 нощувки) – Еко-хотел „Здравец“, RoboCamp – Лагер-школа по моделиране, програмиране и роботика	
Група 1: Моделиране	1–4 клас: 320 лв. (без транспорт)
Възрастови групи: 1–2 клас	
Група 2: Програмиране	5–10 клас: 340 лв. (без транспорт)
Възрастови групи: 3–4 клас	
Група 3: Роботика	
Възрастови групи: 5–6, 7–8, 9-10 клас	
Лагер 3. 30 юли – 5 август 2017 (7 дни, 6 нощувки) – Рибарица, хотел Света Екатерина , Лагер-школа по информационни технологии, математика, английски език.	
Всеки участник може да се запише в една от групите:	1–4 клас: 290 лв. (без транспорт)
	5–10 клас: 310 лв. (без транспорт)
Група 1: Информационни технологии	
Възрастови групи: 1–2, 3–4, 5–6, 7–8, 9–10 клас	
Група 2: Математика	
Възрастови групи 1, 2, 3 и 4 клас.	
Група 3: Английски език и екология	1–4 клас: 320 лв. (без транспорт)
Възрастови групи 1, 2, 3 и 4 клас.	
Лагер 4. 6 август – 13 август 2017 (8 дни, 7 нощувки) – Пампорово, хотел Финландия, Лагер-школа информационни технологии и математика.	
	1–4 клас: 300 лв. (без транспорт)
Всеки участник може да се запише в една от двете групи:	5–10 клас: 330 лв. (без транспорт)
Група 1: Информационни технологии	
Възрастови групи: 1–2, 3–4, 5–6, 7–8, 9–10 клас	
Група 2: Математика	
Възрастови групи 1, 2, 3 и 4 клас.	

Група 1: Информационни технологии

Групите се оформят на база уменията на лагерниците. Формират се определени дигитални умения, в резултат на което се реализират проекти. Работи се за развитие на презентационните умения.

С участниците работи екип доказани педагози в своята област и млад екип аниматори.

В програмата са включени разнообразни скаутски дейности, творчески задачи, игри сред природата, плуване, танци и много други.

Група 2: Математика

Работната програма по математика включва типове задачи, които са необходими на учениците за успешно явяване на математически състезания по математика. Прилага се входна и изходна диагностика.

Група 3: Английски език и екология

Участниците ще са включени в групи според нивото на владеење на езика. Ще имат занимания, при които ще формират умения за водене на диалог и повишаване на езиковата компетентност; работа с компютър – създаване на комикси, аватари и много други (на английски език); творческо ателие; формиране на умения за живот в планината.

Група 4: Моделиране, програмиране и роботика

Участниците са разпределени по възраст в три групи – моделиране, програмиране и роботика. Всички групи се занимават с програмиране, построяване на LEGO робот и неговото програмиране за определени дейности, но според възможностите си. Моделирането в първата възрастова група е съобразено с въведения учебен предмет компютърно моделиране.

Творчески дейности и социална програма

Участниците са разпределени в групи и екипи за реализиране на творчески проекти, екипни задачи, походи, игри сред природата, плуване, танци и др.

Групи

При записване на група от минимум 10 деца, ръководителят се настанява при специални условия.

Записване

Записване и въпроси: dgklaz@dgklaz.net, 0887798262 – Красимира Димитрова