

IT ЗНАЙКО 2019

ОБЛАСТЕН КРЪГ 09.03.2019

ТЕМИ

1-2 КЛАС

Пролетни вълшебства

Приказен свят

Аз и роботите

Аз и ние

Учениците работят с програма MS Paint върху предварително подготвен графичен файл, в който има дадени елементи. Задачата се състои в доразвиване на графичния проект, според дадената тема. Ще бъдат предложени няколко изходни файла, от които ученикът трябва да избере един и да работи само по него. Изходните изображения могат да бъдат местени. Може да се променя размерът на работния лист.

Пример: изходният файл съдържа изображения на кръг и цвете. Ученикът трябва да доразвие рисунката по темата „Пролетни вълшебства“.

3-8 КЛАС – ТЕМИ:

Пролетни вълшебства

Приказен свят

Аз и роботите

Аз и ние

Великите мореплаватели

Формула 1

Обогатена реалност – ползи и предизвикателства

.....

ТЕМА 1. ПРОЛЕТНИ ВЪЛШЕБСТВА

Темата позволява да се реализира в различни насоки – красотата на природата през пролетта, традиции и празници през пролетта, случка, която се развива през пролетта и много други.

ТЕМА 2. ПРИКАЗЕН СВЯТ

Темата може да се развие в две основни насоки – да се работи по любима приказка или да се представи приказка, измислена и разказана от ученика.

По тази тема могат да се направят и редица импровизации – да се представи приказка с герои от различни приказки, да се добави нов герой в позната приказка, да се създаде изцяло нов сюжет по познати приказки и др.

ТЕМА 3. АЗ И РОБОТИТЕ

Темата предполага да се представи начинът, по който детето вижда ролята на роботите в своя живот – сега и в бъдеще.

Може да се представи идея какви работи могат да се създадат, за да помогнат на хората в ежедневието, работата, забавленията, пътуванията...

ТЕМА 4. АЗ И НИЕ

Учениците, избрала да работят по тази тема могат да представят своите идеи по отношение на избора кога могат да реализират дадена дейност сами, кога – с други хора; кои хора биха предпочели, за да изпълнят дадена задача, да се забавляват, да пътуват; кога е необходимо и важно да не сме сами; кога е важно да сме сами и да разчитаме на себе си...

ТЕМА 5. ВЕЛИКИТЕ МОРЕПЛАВАТЕЛИ

Темата предполага да се извърши проучване, да се избере начинът, по който ще се представи проектът. Учениците могат да разкажат за даден мореплавател, който ги е впечатлил най-много, за неговия живот и дейност. В друга насока може да се разкаже за няколко велики открития, направени от различни мореплаватели.

ТЕМА 6. ФОРМУЛА 1

Учениците, избрала да работят по тази тема е необходимо да направят проучване относно различни аспекти на състезателната дейност във Формула 1. Могат да се представят пилоти, писти, състезания, коли, интересни факти...

ТЕМА 7. ОБОГАТЕНА РЕАЛНОСТ – ПОЛЗИ И ПРЕДИЗВИКАТЕЛСТВА

Обогатената реалност има потенциала да промени света около нас като подобри начините, по които комуникираме, работим, решаваме проблеми и се забавляваме. Избралите темата, трябва да направят проучване и да опишат какво представлява този начин на общуване, както и да предложат за какво той би бил полезен на хората. Напр. как биха използвали обогатената реалност, за да направят музеите привлекателно място за младите хора, какво биха могли да разработят за това.

Учениците от 3 до 8 клас могат да избират и да работят по една от темите!

3-8 КЛАС

Учениците от 3. до 8. клас създават самостоятелно свой проект по поставената тема. Крайният продукт може да бъде оформен като презентация, текстов документ или видеоклип. Допустими софтуерни технологии: MS Office Word, MS Office PowerPoint, MS Office Publisher, MS Excel, MS Paint, Windows Movie Maker, Auto Collage, Photo Story 3 for Windows, Photo Scape, Momento Express, Tux Paint, Paint 3D и др.

За изпълнение на проекта не се допуска Интернет достъп. Всички ресурси, които учениците могат да използват се намират с папка-галерии*

3-8 КЛАС – ПРОГРАМИСТ

Учениците от категория Програмист избират една от представените теми. Създават самостоятелно свой проект по поставено задание с минимални изисквания.

Участниците в категория IT Знайко Програмист разработват състезателен проект чрез визуално програмиране (като използват Scratch, Kodu, App Inventor, Alice и др.). Програмата за работа трябва да бъде предварително заявена, за да бъде инсталирана в залата!

Учениците от категория Програмист освен своя проект, създават и текстов файл, в който описват своята идея, реализация, стартиране и управление (ако е приложимо).

7-8 КЛАС – УЕБ

Учениците от категория Уеб избират една от представените теми.

Учениците от категория Уеб създават самостоятелно свой проект по поставено задание с минимални изисквания. Използват свободна уеб платформа.

Важно! Учениците от категория Уеб използват интернет!!! Учениците от категория Уеб не използват предварително създадени ресурси в мрежата!!! Създават своите проекти в рамките на състезателното време!!!